|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Programação Orientada a Objetos para Jogos Digitais I | | 28/08/2022 |
| Malcoln Lucas Minson Rafael | RA: 1680962123035 | Prof. Labrada |

**Atividade 6**

|  |
| --- |
| Objetivo |
| Escrever um programa em Java com o seguinte algoritmo que será incorporado a  um jogo educativo:  • Calcula a média ponderada de 3 números. Para isso, primeiro armazena os  números e os pesos em uma matriz para depois multiplicar o número pelo seu peso  e somar cada resultado para obter a média ponderada. |

|  |
| --- |
| Código |
|  |

|  |
| --- |
| Conclusão |
| Uso de diversos métodos simultâneos |